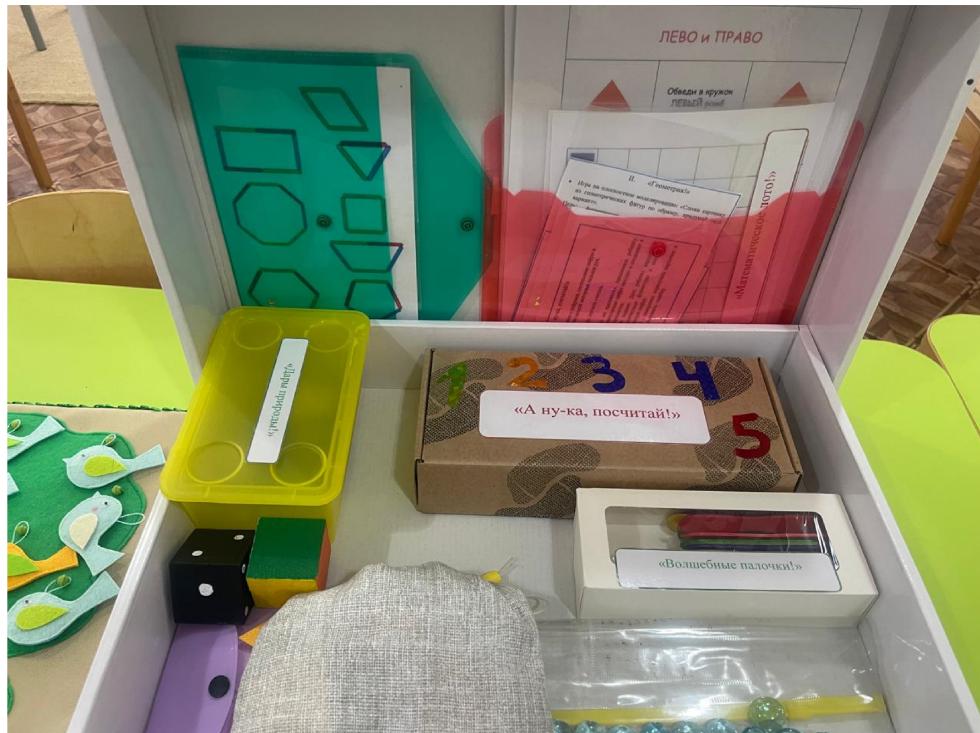


**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЁННОЕ ДОШКОЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ДЕТСКИЙ САД ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕГО ВИДА № 15 СТАНИЦЫ ПАВЛОВСКОЙ**

**Дидактическое пособие  
«Математический сундучок»  
для детей дошкольного возраста от 4 до 7 лет**



**Авторы - составители:**

**Воспитатель: Баранник Елена Александровна**

**Старший воспитатель: Корж Анна Борисовна**

**ст. Павловская  
2024 г.**

## **СОДЕРЖАНИЕ**

Аннотация .....	3
Пояснительная записка .....	3
Основная часть.....	5
Заключение.....	6
Список использованной литературы.....	8
Приложение .....	9

## **Аннотация**

Дидактическое пособие «Математический сундучок» предназначено воспитателям детского сада для работы с детьми от 4 до 7 лет. Данное дидактическое пособие, позволяющее реализовать требования федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования, поможет освоить сенсорные эталоны через разнообразные виды детской деятельности. Может быть использовано при организации разнообразных форм образовательного процесса.

## **Пояснительная записка**

Математика – один из наиболее трудных учебных предметов.

Многие видные психологи и педагоги (П.Я. Гальперин, Т.В. Тарунтаева) считают, что формирование у ребенка математических представлений должно опираться на предметно-чувственную деятельность, в процессе которой легче усвоить весь объем знаний и умений, осознанно овладеть навыками счета, измерения, приобрести элементарную, прочную основу ориентировки в общих математических понятиях.

Поэтому важной задачей педагогов ДОУ является развитие у ребенка интереса к математике в дошкольном возрасте. Оно не сводится только к тому, чтобы научить ребенка считать, измерять и решать арифметические задачи. Это еще и развитие способности видеть, открывать в окружающем мире свойства, отношения, зависимости, умения их «конструировать» предметами, знаками и словами.

При объяснении нового материала необходимо поддерживать интерес детей в течение всего занятия, использовать игровые методы и разнообразный дидактический материал, активизировать внимание на занятиях, подводить их к самостоятельным выводам, учить аргументировать свои рассуждения, поощрять разнообразные варианты ответов детей.

В связи с этим меня заинтересовала проблема: можно ли повысить мотивацию дошкольников в формировании элементарных математических представлений через игровую деятельность. Для достижения результатов я поставила перед собой следующую цель: использование игровой деятельности при формировании элементарных математических представлений у дошкольников. Основываясь на этом, мною было разработано дидактическое развивающее пособие по познавательно-математическому развитию «Математический сундучок».

## **Новизна**

В данном методическом пособии подобран комплекс игр по формированию элементарных математических представлений у детей дошкольного возраста и созданы условия для эффективного использования этих игр.

**Цель пособия:** развитие математических представлений у детей дошкольного возраста через игру. Использование игр позволяет повысить интерес дошкольников к математике.

В настоящее время нет дефицита настольных развивающих игр для детей. Но мы решили использовать интересные идеи интернет-ресурсов, доработать и адаптировать для детей, используя их в своей практике.

## **Основная часть**

Варианты работы с дидактическим пособием разнообразны. Многофункциональное пособие «Математический сундучок» способствует решению конкретных математических задач соответствующих возрастным особенностям детей дошкольного возраста.

Универсальность пособия «Математический сундучок» заключается в возможности применения его в разных формах организации образовательного процесса:

- организованная образовательная деятельность;
- образовательная деятельность в режимных моментах;
- самостоятельная деятельность.

В организованной образовательной деятельности процесс обучения с помощью пособия становится более ярким, наглядным. Самостоятельная деятельность детей реализуется на основе использования детьми пособия в целом и отдельных его элементов развивающей среды группы.

Пособие включает периодически пополняемую картотеку игр: «А ну-ка, посчитай!», «Геометрик», «Сложи картинку из геометрических фигур по образцу, придумай свой вариант», «Право – лево», «Угадай, что это?», «Найди такой - же», «Выложи фигуру», «Учимся сравнивать, где больше, меньше или равно!», «Математическое лото», «Математическое дерево»

### **Приложение 1**

А также приводятся конспекты непосредственно-образовательной деятельности: « В поисках волшебного сундучка», «Я математик», «Поможем жителям сказочного города»

### **Приложение 2**

## **Заключение**

Таким образом, многофункциональное пособие «Математический сундучок» способствует углублению математических представлений детей дошкольного возраста через игры, игровые упражнения, практическую

деятельность. Дети закрепляют известными им знаки и символы, знакомятся с новыми неизвестными им ранее параметрами количества, величин, геометрических фигур, пространственных отношений. Работа с развивающим дидактическим пособием «Математический сундучок» позволит воспитателю использовать в образовательной деятельности дидактические игры и упражнения, проблемные ситуации и творческие задания. Использование данного пособия в совместной и самостоятельной деятельности ребенка способствует расширению кругозора ребенка, развивает мелкую моторику, углубленно знакомит со свойствами предмета.

**В математических играх дети осваивают:**

- умение пользоваться эталонами познания: цвет, форма, мера (размер, масса), модель, образ.
- владение способами познания: сравнение, обследование, счет, классификация, получают логико-математический опыт.
- развивают мышление, сообразительность, смекалку.

В каждой из игр ребенок поставлен перед необходимостью осознания цели, осуществления практического действия и получения результата.

**Принципы организации игр с «Математическим сундучком» таковы:**

- отсутствие принуждения
- развитие игровой динамики (от малых успехов к большим)
- поддержка игровой атмосферы, реальных чувств детей
- взаимосвязь игровой и мыслительной деятельности
- постепенный переход от простых форм и способов осуществления игровых действий к более сложным.

Учитывая то, что родители – равноправные участники образовательного процесса, сундучок с успехом отправляется в гости в семьи воспитанников. Здесь родителям помогает путеводитель игр, где кратко изложены цели игры и рекомендации - по необходимости.

***Вариативность, функциональность использования в воспитательно-образовательном процессе:***

Благодаря использованию продуманной системы дидактических игр, дети усваивают математические знания и умения без перегрузок и с интересом.

Дидактическое игровое пособие обладает целым рядом несомненных достоинств, позволяющих широко применять данный материал, как в практике педагога, так и в семье:

- доступность переводит учебную ситуацию в план знакомой и любимой игры, поддерживает положительный эмоциональный фон в процессе организованной образовательной деятельности;

- вариативность использования позволяет индивидуально подойти к особенностям восприятия разных детей, осуществить ненавязчивое повторение и закрепление нужных учебных навыков;
- высокий уровень оформления наглядно - игрового пособия стимулирует процесс освоения материала, способствует развитию эстетического вкуса и творческого мышления.

Дидактические игровые пособия – это бесценный источник знаний для детей. Ребенок учится сравнивать, находить закономерности. У него развивается наблюдательность, связная речь, интерес к окружающему миру.

В заключение хочу отметить, что с помощью дидактических игр «Математического сундука», дети дошкольного возраста незаметно для себя войдут в мир математики. Увлекательные игры помогут сделать образовательный процесс по познавательно – математической деятельности не трудным и не скучным, а интересным и занимательным!

## **Список использованной литературы**

- 1.Математика - это интересно. Игровые ситуации для детей дошкольного возраста. Методическое пособие для педагогов ДОУ /Михайлова З.А., Чеплашкина И.Н.- СПб.: Детство-Пресс, 2002.- 80 с.
- 2.Арапова-Пискарева Н.А. Формирование элементарных математических представлений. М.: Мозаика-Синтез, 2006.
- 3.Белошистая А. Дошкольный возраст: формирование первичных представлений о натуральных числах // Дошкольное воспитание, 2002, № 11. с. 20-24.
- 4.Белошистая А.В. Обучение математике в ДОУ: Методическое пособие. М.: Айрис-пресс, 2005. 320 с.
5. Михайлова З.А., Иоффе Э.Н. Математика от 3 до 7. М., 1997.
6. Бондаренко А. К. Дидактические игры в детском саду. Кн. для воспитателя дет. Сада.-2-е изд., дораб. — М: Просвещение, 1991 — 160 с: ил.[http://pedlib.ru/Books/5/0487/index.shtml?from\\_page=1](http://pedlib.ru/Books/5/0487/index.shtml?from_page=1)
7. Щербакова Е. И. Теория и методика математического развития дошкольников: Учебное пособие / Е. И. Щербакова[http://pedlib.ru/Books/6/0226/index.shtml?from\\_page=285](http://pedlib.ru/Books/6/0226/index.shtml?from_page=285)
8. <https://nsportal.ru/detskiy-sad/matematika/2020/10/11/didakticheskoe-posobie-matematicheskiy-sunduchok>

## **Приложение 1**

### **Картотека дидактических игр**

#### **1.Дидактическая игра «А ну-ка, посчитай!»**

Игра на ознакомление с цифрами, соотнесение цифры и количества, развитие мелкой моторики пальцев рук.

**Цель:** запомнить цифру, научить считать.

**Задания:**

- ✓ «Найди столько же предметов», предложить ребенку цифру, а он соответственно цифре находит и соединяет в пазл количество предметов.

Можно поменять задание. Дать ребенку карточку с определенным количеством фурнитуры и попросить найти соответствующую цифру.

- ✓ «Исправь ошибку» - намеренно перепутать карточки и попросить ребенка исправить ошибку.

#### **2.Дидактическая игра «Геометрик»**

Игра на плоскостное моделирование: «Сложи картинку из геометрических фигур по образцу, придумай свой вариант».

**Цель:** формировать у детей умение определять геометрические фигуры, с помощью которых составлен рисунок, закреплять умение находить их на рисунке и называть. Формировать умение создавать композицию из геометрических фигур по образцу. Развивать память, внимание, фантазию.

Игра «Право – лево». Закрепление пространственных отношений.

**Цель:** закреплять понятие «право-лево», название фигур. Развивать внимание, память, мелкую моторику рук.

Игра «Угадай, что это?» Поместить фигурки в мешочек или коробку и предложить детям на ощупь определить и назвать фигуру.

**Цель:** учить детей способам осознательного обследования знакомых фигур на ощупь.

Игра «Найди такой-же» Предложить ребенку посмотреть вокруг и найти в повседневной жизни предметы такой формы.

**Цель:** развивать внимание, память, умение узнавать геометрические формы в предметах быта, окружающем мире.

### **3.Дидактическая игра «Волшебные палочки!»**

Пособие из палочек от мороженного

#### **✓ «Выложи фигуру»**

Цель. Учить детей действовать по образцу, запоминать и точно воспроизводить его. Воспитывать внимание, усидчивость.

Игровое задание. Рассмотреть и запомнить образец. Самостоятельно выложить фигуру, проверить правильность выполненной работы (сверить с образцом).

#### **✓ «Учимся сравнивать где больше, меньше или равно!»**

Цель: Дать представления о знаках «больше», «меньше», «равно»; упражнять детей пользоваться ими.

Игра развивает внимание, воображение, пространственное мышление, закрепляет у детей навык употребления знаков «больше», «меньше», «равно».

### **4.Дидактическая игра «Дары природы!»**

В набор для игры входят: шишка сосновая, каштан, жёлудь, орех ракушка - крылатка, ракушка – раковина, камень, спил дерева, стекло, пёрышко.

Это игровое пособие способствует:

Задание на закрепление:

- количественного счёта — это определение количества предметов. Количествоный счёт позволяет ответить на вопрос СКОЛЬКО?
- порядкового счёта — это определение количества предметов и место каждого предмета относительно других. Порядковый счёт позволяет ответить на вопрос КАКОЙ? (например, какой по счёту? какой по порядку?)

Решение арифметических задач, составление и решения примеров.

## **5.Дидактическая игра «Математическое лото!»**

«Математическое лото» состоит из двух карт (для двоих игроков). В верхнем горизонтальном ряду расположены 6 цветных квадратов, а с правой стороны, по вертикали – цифры (от 1 до 6). Два кубика: один для счёта, другой с разными цветными сторонами. Фишкы – это гладкие стеклянные прозрачные камешки.

**Цель игры:** как можно быстрее «закрыть» один из вертикальных столбцов.

**Ход игры:** дети по очереди бросают два кубика одновременно и в соответствии с выпавшей цифрой и цветом, «закрывают» фишкой квадрат. Побеждает тот, кто быстрее закроет один из вертикальных столбцов.

## **6.Дидактическая игра «Математическое дерево!».**

Игра на ознакомление с цифрами, соотнесение цифры и количества, развитие способностей составлять задачи.

Для его изготовления я использовала фетр и различную фурнитуру. Пособие состоит из двух частей – дерево, птицы разных цветов.

Цель: научить составлять задачи, считать, решать примеры.

Задания:

- ✓ «Составь задачу», - научить составлять арифметические задачи на вычитание и сложении, развивать умение выделять: условие, вопрос, решение, ответ.
- ✓ «Чудо примеры» - закрепить состав числа с помощью решения примеров, формировать представление о цифрах.

## **Приложение 2**

### **Методическая разработка образовательной деятельности по формированию элементарных математических представлений с детьми средней группы «Я математик»**

**Цель:** Формирование элементарных представлений в средней группе

**Задачи:** Закреплять прямой до 5 и обратно; умение находить соседей числа; различать и называть геометрические фигуры.

Упражнять в сравнении управлении двух групп предметов.

Учить отгадывать математические задачи.

Закреплять представления о частях суток.

Развивать любознательность, память, логическое мышление. Развивать двигательную активность.

Продолжать учить обозначать словами положение предмета, относительно себя.

Воспитывать интерес к математическим занятиям. Воспитывать отзывчивость, желание помогать другим.

**Виды деятельности:** игровая, познавательная, коммуникативная.

**Предварительная работа с детьми:** Самостоятельная деятельность детей в уголке математики, дидактические игры, заучивание физкультминуток.

**Оборудование:** Буратино, письмо от Архимеда, магнитная доска, пособие «Математический сундучок» чудесный мешочек с геометрическими фигурами, пазлы с цифрами, пеналы с геометрическими фигурами и цифрами.

**Методы и приемы:** игровые, сюрпризные моменты, проблемные ситуации, дидактические игры, беседа, вопросы, обобщение, подведение итога НОД.

#### **Ход занятия.**

Дети и воспитатели встают в круг.

**Воспитатель:** Доброе утро дорогие ребята! У меня сегодня прекрасное настроения и я хочу его передать всем вам. Давайте возьмем, друг друга за руки и передадим друг другу своё тепло,

**Воспитатель:** Мы за руки возьмемся, и друг другу улыбнемся.

Вот так, вот так (улыбки друг другу)

Мы не будем ссориться (грозим пальчиком)

Будем мы дружить (рукопожатие)

Руками своими тепло души дарить (поглаживание ладошками друг друга)

**Воспитатель:** Сегодня, ребята, нас в гости пригласил знаменитый математик. Его зовут Архимед. И чтобы отправиться к нему, для этого нам надо и произнести волшебные слова.

Топнем ножкой,  
Хлопнем в ладошки  
Покружимся, повернёмся,  
Дружно за руки возьмемся.  
Закроем глазки, скажем: «Пока»  
И в гости нам отправляться пора.  
Открываем глаза!

Посмотрите, как у него дома необычно. Все в цифрах и геометрических фигурах. Воспитатель находит письмо от Архимеда.

**Воспитатель:** Ребята, наш математик написал нам письмо. Давайте я его прочту. Присаживайтесь.

*«Здравствуйте, ребята!!! Меня зовут Архимед – я великий математик. У меня есть ученик, его зовут Буратино. Он мечтает стать великим математиком. Задания, которые я ему оставил немного сложные. Для выполнения этих заданий, ему нужна ваша помощь. Помогите ему, пожалуйста, пройти все испытания. » С уважением Архимед!*

**Воспитатель:** А где же наш Буратино? Давайте его позовем: БУ-РА-ТИ-НО!  
В комнату входит Буратино.

**Воспитатель:** Здравствуй, Буратино! Ну что, ребята, начнем испытания?  
Великий математик оставил Вам много заданий. Поможем Буратино?

**Ребята:** Да.

**Задание «Угадай что это?»** Пособие «Геометрик»

**Воспитатель:** Ребята, Буратино забыл, как называются эти геометрические фигуры. Посмотрите, у него есть волшебный мешочек и вам надо на ощупь определить и назвать фигуры.

**Ребята:** Круг, квадрат, прямоугольник, треугольник.

**Воспитатель:** Молодцы!

**Физкультминутка**

*Буратино потянулся,  
Раз - нагнулся, два - нагнулся,  
Руки в стороны развел  
Видно ключик не нашел  
Чтобы ключик нам найти  
Нужно нам еще расти.*

**Задание «Строитель»**

**Воспитатель:** ребята у вас на столах есть пеналы с геометрическими фигурами, придумайте любые картинки из них.  
Воспитатель: Молодцы. Вместе мы справились с заданием.

**Пальчиковая гимнастика**

*1 2 3 4 5 Будем сказки называть*

*Это сказка теремок*

*Это сказка колобок*

*Это сказка репка Про внуручку, бабку, дедку*

*Волк и семеро козлят*

*Этим сказкам каждый рад*

В: Ребята наш Буратино собрал пазлы, и совсем запутался, давайте ему поможем исправить его ошибки

**Игра: «Исправь ошибку»**

(пособие «А ну-ка посчитай»- пазлы с цифрами)

**Воспитатель:** Дети у вас в пеналах лежат цифры от 1 до 5, разложите их по порядку

(Каждый ребёнок выкладывает числовой ряд при помощи цифр от 1 до 5).

**Воспитатель:** Предлагаю посчитать числа по порядку, так как вы их расставили.

**Игра «Назови соседа».**

- Какую цифру вы поставили между цифрами 3 и 5?

Между 3 и 5 стоит цифра 4.

Какую цифру вы поставили между цифрами 1 и 3?

Между 1 и 3 стоит цифра 2.

В: Ребята посмотрите, у Буратино есть какая -то коробочка, давайте посмотрим, что же там находится (в ней находится несколько коробок)

В: Сколько коробок? (1,2,3,4,5) В: Давайте их расставим от большего к меньшему.

**Игра «От большего к меньшему»**

**Воспитатель:** Ребята, Буратино совсем запутался в сравнениях. К некоторым словам нужно подобрать противоположное слово: **Игра «Наоборот»**

Пустой – полный

Легкий – тяжелый

Белый – черный

Грустный – веселый

Широкий – узкий

Большой – маленький

**Воспитатель:** Молодцы. И с этим заданием вы справились.

**Воспитатель:** Ребята, Буратино совсем запутался ,что такое части суток.  
Давайте мы ему расскажем.

**Ребята:** Давайте.

Утром мы завтракаем, идем в садик.

В обед мы обедаем и спим в саду.

Вечером солнышко заходит.

Ночью появляются на небе звезды. И мы ложимся спать.

**Воспитатель:** Молодцы, ребята. Буратино, теперь тебе все понятно?

**Буратино:** Да. Спасибо Вам большое!

**Буратино:** Ребята, а вы знаете, что я родился осенью. Я знаю осенние месяцы. А вы знаете?

**Ребята:** Да. Сентябрь, октябрь, ноябрь.

**Воспитатель:** Молодцы, ребята.

**Воспитатель:** Вот и закончились для нас все испытания, сегодня мы помогли Буратино пройти все испытания от великого математика.

- А с помощью, каких испытаний мы помогли Буратино?

Что было выполнить сложно, а что легко?

(Ответы детей)

Буратино благодарен вам за оказанную помощь, и принес вам вот этот сундучок со сладостями. Угощайтесь.

**Воспитатель:**

Нам пора возвращаться в детский сад, для этого нам надо произнести волшебные слова.

Топнем ножкой,

Хлопнем в ладошки.

Покружимся, повернёмся,

Дружно за руки возьмемся.

Закроем глазки, скажем: «Пока»

И в садик нам возвращаться пора.

Открываем глаза!

## **Методическая разработка образовательной деятельности по формированию элементарных математических представлений с детьми старшей группы «В поисках волшебного сундучка»**

**Цель:** создание благоприятных условий для формирования элементарных математических представлений дошкольников.

**Задачи:**

- Упражнять в счёте в пределах 10 в прямом и обратном порядке.
- Закрепить знания детей о геометрических фигурах.
- Закрепить знания о последовательности дней недели, времён года.
- Закрепить умение ориентироваться в пространстве.
- Создать условия для развития логического мышления, сообразительности, внимания.
- Развивать смекалку, зрительную память, воображение.
- Способствовать формированию мыслительных операций, развитию речи, умению аргументировать свои высказывания.
- Воспитывать самостоятельность, умение понимать учебную задачу и выполнять её самостоятельно.
- Воспитывать интерес к математическим занятиям.

**Оборудование:** конверт с письмом, карточки – задания, маршрутный план-карта, цифры от 1 до 10, игра «Геометрик», игра «А ну-ка посчитай», сундучок, замок, ключ, листы бумаги, шоколадные монеты.

### **Ход занятия**

**Воспитатель:** Для начала встанем в круг,  
Сколько радости вокруг!  
Мы все за руки возьмемся  
И друг другу улыбнемся.  
Мы готовы поиграть,  
Ну что, можно начинать!

**Воспитатель:** Представляете, сегодня на адрес детского сада пришло письмо и принесли его в нашу группу. Давайте скорее посмотрим от кого оно.

**Письмо:** «*Мы, жители Счастливого вы найдете острова, Хаги-Ваги, узнали, что в море на одном из окружающих нас островов, нарисованных на карте, спрятаны сокровища. Мы долго скитались по этим островам, но так и не смогли справиться со всеми испытаниями, выпавшими на нашу долю. Мы ничего не нашли. Если вы, нашедшие это послание, будете очень внимательными, сообразительными и ловкими, умеющими слушать и думать, то вам повезет и сокровища*»

**Воспитатель:** Ребята, а вы любите путешествовать?

**Дети:** (Да)

**Воспитатель:** путешествия бывают веселые и интересные, а бывают трудные и опасные. Как вы думаете, какими должны быть настоящие путешественники?

**Дети:** Смелыми, храбрыми, сильными, ловкими, умными, дружными, добрыми, веселыми.

**Воспитатель:** ну, что, ребята, вы хотите отправиться на поиски сокровищ?

Это будет не простое путешествие, а волшебное. Путешествие будет нелёгким. Перед тем как отправиться в дорогу, нужно пересчитать всех участников путешествия.

**Воспитатель:** все это очень заманчиво, но как нам попасть на эти острова?

И на чём же мы сможем добраться до Острова сокровищ? (*ответы детей*). А на чем мы отправимся в путешествие, узнаем, если соединим цифры от 1 до 9.

Мы поплыvем на корабле.

Прошу всех занять свои места, сядьте поудобнее, закройте глаза. Вот мы и на море (*звук шума морских волн*).

**Воспитатель:** Куда же нам плыть дальше?

Посмотрите, что это на суше? (*кувшин с подсказкой*).

Давайте посмотрим, что внутри кувшина? Как вы думаете, что это? (*карта - подсказка*).

*Дети рассматривают карту.*

**Воспитатель:** вот первый остров. Давайте подумаем, как называется остров? Здесь стоит значок вопроса – значит, это остров...(*вопросов*). Здесь на камнях развесены загадки-вопросы, мы должны на них ответить и за правильные ответы получить часть от ключа.

**Воспитатель:**

- Сколько ушей у двух кошек? (4)
- Сколько дней в неделе? (7)
- Ты да я да мы с тобой. Сколько нас всего? (*Двое*)
- Сколько лап у двух собак? (8)
- Сколько в неделе выходных дней? (2)
- Назовите весенние месяца по порядку (*март, апрель, май*)
- Назовите все дни недели по порядку
- Какой день недели между средой и пятницей? (*четверг*)
- Каким словом называют птиц, которые зимуют у нас? (*Зимующие.*)
- Как называют животных, которые живут рядом с человеком? (*Домашние.*)
- Муха, комар, бабочка, стрекоза, муравей - кто это? (*Насекомые.*)

- Ворона, скворец, воробей, ласточка - кто это? (*Птицы.*)
- Как называется домик для птиц, сделанный руками человека? (*Скворечник.*)  
Молодцы ребята вы справились с этим задание и получаете за это часть ключа.

**Воспитатель:** Давайте посмотрим по карте, на какой следующий остров нам надо попасть. А следующий остров «Остров чисел». Ищут сверток с заданием.

**Задание:** нужно расставить все цифры по порядку. Для того чтобы расставить цифры вам необходимо сложить пазлы (игра «А ну-ка посчитай»)

**Воспитатель:** Молодцы ребята, и со вторым заданием вы справились. И получаете за это еще часть ключа.

Посмотрите на карту (*Смотрят на карту*). А куда нам идти дальше? А впереди нас ждет гора, а рядом много геометрических фигур, наверное, этот остров «Геометрических фигур». (*Дети ищут сверток с заданием.*)

**Воспитатель читает задание:**

- перед вами лежит лист бумаги и мешочек с геометрическими фигурами. Вам нужно разложить фигуры на листе бумаги, как написано, но прежде чем выполнить задание, вам необходимо на ощупь определить их и назвать фигуру угадать:

В верхний правый угол – треугольника;

В верхний левый угол – круг;

В нижний правый угол –oval;

В нижний левый угол –квадрат;

Посередине листа – ромб.

А теперь посчитайте, сколько фигур всего?

Какие фигуры без углов?

Какие фигуры с углами? Какие углы у треугольника? У квадрата? (Игра «Геометрик»)

**Воспитатель:** Молодцы ребята, и с этим заданием вы справились. И получаете за это еще часть ключа.

**Воспитатель:** ну, а сейчас я предлагаю вам немного отдохнуть, а потом опять в путь.

**Физминутка:**

Подышим свежим воздухом:

Воздух мы морской вдохнём

Дышим носом, а не ртом

Плечи не поднимаем

Животом помогаем.

Продолжаем путешествие. Следующий пункт на карте Болото знаний

*(Дети ищут сверток с заданием)*

**Воспитатель** читает задание:

Здесь заколдованные кочки. Не на каждую кочку можно наступить. Чтобы перейти через болото, и узнать на какие кочки можно наступать нужно решить задачки.

1. Яблоки в саду поспели,  
Мы отведать их успели.  
Пять румяных, наливных,  
Два с кислинкой  
Сколько их? (7)

3. Шесть веселых поросят  
У корытца в ряд стоят!  
Тут один улегся спать –  
Поросят осталось... (5)

Теперь в колонну по одному переходим через болото и наступаем только на цифры 0,7, 5, 6 и 8.

**Воспитатель:** вот мы и оказались на последнем острове под названием «Остров Сокровищ».

И судя по карте, где-то здесь должен быть, спрятан сундук с сокровищами. Поищите...

Находят сундук с сокровищами. Но вот беда на сундуке висит замок.

**Воспитатель:** Что нам нужно, чтобы открыть этот замок? (*Ключ*). Так вот для чего нам острова давали части от ключа за выполненные задания. Ребята, нужно из частей собрать ключ и сундук откроется. (*Дети собирают ключ из деталей*)

Открываем (*в сундуке золотые шоколадные монеты и деньги для игры в магазин*)

**Воспитатель:** Клад нашли, а это значит

- Мы дружная команда, справились со всеми заданиями, нашли сокровища. Время возвращаться домой.

Раз, два, три, повернись, в детском саду очутись.

Вот мы с вами вернулись в наш детский сад.

**Воспитатель:** Ребята, вам понравилось наше приключение.

- Чем оно вам запомнилось? (*ответы детей*).

- Что для вас было самым сложным? А что было интересным?

Вы молодцы, все такие дружные, смекалистые (*похвалить, каждого ребенка*)

## **Методическая разработка образовательной деятельности по формированию элементарных математических представлений с детьми старшей группы «Поможем жителям сказочного города»**

**Задачи:** - Упражнять в счёте в пределах 10 в прямом и обратном порядке.  
-Закрепить знания о составе чисел в пределах 10 из двух меньших чисел.  
-Закрепить знания о последовательности дней недели, времён года  
-Закрепить измерение величины с помощью приложения, с помощью условной мерки.  
-Закрепить представления детей о геометрических фигурах: умения различать геометрические фигуры, геометрические тела, соотносить их с окружающими предметами.  
-Способствовать формированию мыслительных операций, развитию речи, умению аргументировать свои высказывания.  
-Воспитывать самостоятельность, умение понимать учебную задачу и выполнять её самостоятельно.  
-Воспитывать интерес к математическим занятиям.

**Оборудование:** магнитная доска, цифры, знаки.

**Демонстрационный материал:** посылка, замок с геометрическими фигурами, иллюстрация двери, цветные конверты с цифрами от 1-9.

**Раздаточный материал:** геометрические фигуры, карандаши, листы бумаги, карточки «Дни недели» с цифрами, цветные палочки и карточки с образцами заданий,

**Материал:** математический сундучок-игра «Волшебные палочки», игра «Геометрик».

### **Ход занятия**

Дети вместе с воспитателем становятся в круг.

Дружно, вместе встанем в круг,

Я твой друг и ты мой друг

Вместе за руки возьмёмся, и друг другу улыбнёмся

Дети выполняют упражнения в соответствии с текстом.

**Воспитатель:** Ребята сегодня по дороге в детский сад, мне почтальон вручил посылку! Я не стала ее открывать без вас, давайте откроем вместе. (Открываем посылку, в ней лежит письмо)

«Дорогие ребята, пишут вам жители сказочного города. Злая волшебница заколдовала наш город и засыпала всё снегом и льдом! И у нас никогда не наступит весна, и мы все замёрзнем! Но наш город можно расколдовать, выполнив задания злой волшебницы! Все задания лежат в сундучке, но нужно выполнять строго по цифрам! Помогите нам, пожалуйста!!!»

**Воспитатель:** Что же делать ребята!? Поможем жителям сказочного города?

Вот и конверты с заданиями, но они все разного размера, давайте расставим их в правильном порядке, от 1 до 10. Молодцы!

- Сколько всего конвертов?

- Посчитайте слева направо.

- А теперь посчитайте их в обратном порядке справа налево.

- Какой по порядку голубой конверт?

- Какого цвета конверт, находится между красным и жёлтым?

**Воспитатель:** Молодцы, дети! Вот вы и справились с 1 заданием.

Ну что открываем 2 конверт? Какого он цвета?

**Дети:** Конверт зелёного цвета.

**Задание: Волшебные палочки-выложи фигуру.**

**Воспитатель:** Посмотрите, у вас на столах лежат цветные палочки и карточки. Необходимо составить такой же рисунок из цветных палочек.

(Дети собирают рисунок по образцу)

**Воспитатель:** Молодцы ребята!

**Воспитатель:** Открываем 3 конверт. Какого он цвета

**Дети:** Конверт жёлтого цвета.

**Воспитатель достает геометрические фигуры – прямоугольник, круг, треугольник, овал, квадрат-игра «Геометрик»**

**Воспитатель.** В нём какие-то фигуры ... Какую фигуру вы здесь видите?

**Воспитанники.** Прямоугольник.

**Воспитатель.** Как их можно назвать, одним словом?

**Воспитанники.** Геометрические фигуры

**Воспитатель.** Назовите другие геометрические фигуры.

*Ответы детей.*

**Воспитатель.** На вашем столе тоже есть геометрические фигуры. Я буду называть предметы, а вы выложите у себя на столе, ту геометрическую фигуру, на которую похож этот предмет.

**Воспитатель.** Тарелка, дверь, крыша дома, огурец, кубик.

**Воспитатель.** Сколько всего фигур?

**Воспитанники.** Пять.

**Воспитатель:** Молодцы ребята. Открываем 4 конверт. Какого он цвета?

**Дети:** Конверт голубого цвета

**Воспитатель.** Задание называется «Неделька». Давайте встанем и пройдём на ковер.

- Сколько всего дней недели?

- У нас с вами 7 карточек, каждая карточка обозначает определённый день недели. Возьмите карточку и встаньте по порядку по дням недели.

- Назовите их.

-Разбегитесь и когда я произнесу слово «Неделька» встаньте по порядку.  
А теперь давайте все вместе повторим дни недели и сделаем физминутку  
**ФИЗМИНУТКА**

В понедельник я купался, (изображаем плавание)  
А во вторник – рисовал. (изображаем рисование)  
В среду долго умывался, (умываемся)  
А в четверг в футбол играл. (бег на месте)  
В пятницу я прыгал, бегал, (прыгаем)  
Очень долго танцевал. (кружимся на месте)  
А в субботу, воскресенье (хлопки в ладоши)  
Целый день я отдыхал (спят).

**Воспитатель.** Молодцы ребята. Открываем **5** конверт. Какого он цвета?

**Дети:** Конверт **оранжевого** цвета

**Игра** «Посчитай и покажи»

**Воспитатель:** У вас на столах лежат карточки. Я вам буду задавать вопросы, а ответ на вопросы вы мне будете показывать карточкой с цифрой. Самое главное условие - говорить в этой игре нельзя, можно только показывать карточку.

- Сколько пальцев на правой руке?
- Сколько глаз у светофора?
- Сколько носов у двух собак?
- Сколько ушей у двух мышей?
- Сколько хвостов у трёх котов?

**Воспитатель:** Все верно, показали. Молодцы! Открываем **6** конверт Какого он цвета?

**Дети:** Конверт **синего** цвета

**Игра** «Хлопушки»

(Ребёнок учится прохлопывать слова, разделяя их на слоги по количеству гласных звуков, голосом выделяя ударный слог.)

- Гру – ша, сли – ва, ли – мон, пер – сик,
- Лу-на, ко-ро-ва, сыр, ча-сы ,ман – да – рин, яб – ло – ко.

**Воспитатель:** Молодцы! Открываем **7** конверт. Какого он цвета?

**Дети:** Конверт **чёрного** цвета

**Дидактическая игра** «Скажи наоборот»

День – ночь

Сахар – соль

Чистота – грязь

Зима – лето

Потолок – пол

узкая – широкая /юбка/  
длинное – короткое /платье/  
сильный – слабый /спортсмен/  
веселая – грустная /девочка/  
высокий – низкий /человек/  
Смеется – плачет /ребенок/  
Закрыть – открыть /книгу/  
Надевает – снимает /свитер/  
Опускает - поднимает  
(На каждом листочке написано слово - дети называют ему  
противоположность и воспитатель наклеивает листок на дерево)  
**Воспитатель** Молодцы! Открываем **8** конверт. Какого он цвета?  
**Дети:** Конверт **белого** цвета  
**Воспитатель:** Нужно отгадать загадки  
Под кустами у реки  
Жили майские жуки:  
Дочка, сын, отец и мать.  
Кто их может сосчитать? (4)

На крыльце сидит щенок,  
Греет свой пушистый бок. Прибежал еще один  
И уселся рядом с ним.  
(*Сколько стало щенят?*)

У домика утром  
Два зайца сидели  
И дружно веселую песенку  
Пели.  
Один убежал,  
А второй вслед глядит.  
*Сколько у домика  
Зайцев сидит?*

**Воспитатель** Молодцы! Открываем **9** конверт. Какого он цвета?

**Дети:** Конверт **фиолетового** цвета  
Перед вами карандаши и бумага. Приготовьтесь слушать задание и рисовать:  
1. В левом верхнем углу нарисуйте красный треугольник;  
2. В правом нижнем углу нарисуйте зеленый квадрат;  
3. В центре нарисуйте черный овал;  
4. В левом нижнем углу нарисуйте синий прямоугольник;

5. В правом верхнем углу нарисуйте желтый круг.

**Воспитатель:** А сейчас проверим.

Какую геометрическую фигуру нарисовал Артём в правом нижнем углу. Где нарисовала Соня желтый круг? В каком углу нарисовал Семён красный треугольник? Где нарисовала Ваня чёрный овал? Что нарисовал Кирилл Д. в левом нижнем углу?

**Воспитатель** Молодцы ребята! Мы справились со всеми заданиями злой волшебницы, помогли жителям волшебного города и теперь заклятье с города снято и у жителей станут свободными и встретят в марте весну вместе с нами.

**Воспитатель: (Рефлексия)**

- Какое задание вам интереснее всего было выполнять? (*Ответы детей*)

- Какое задание для вас оказалось самым сложным? (*Ответы детей*)

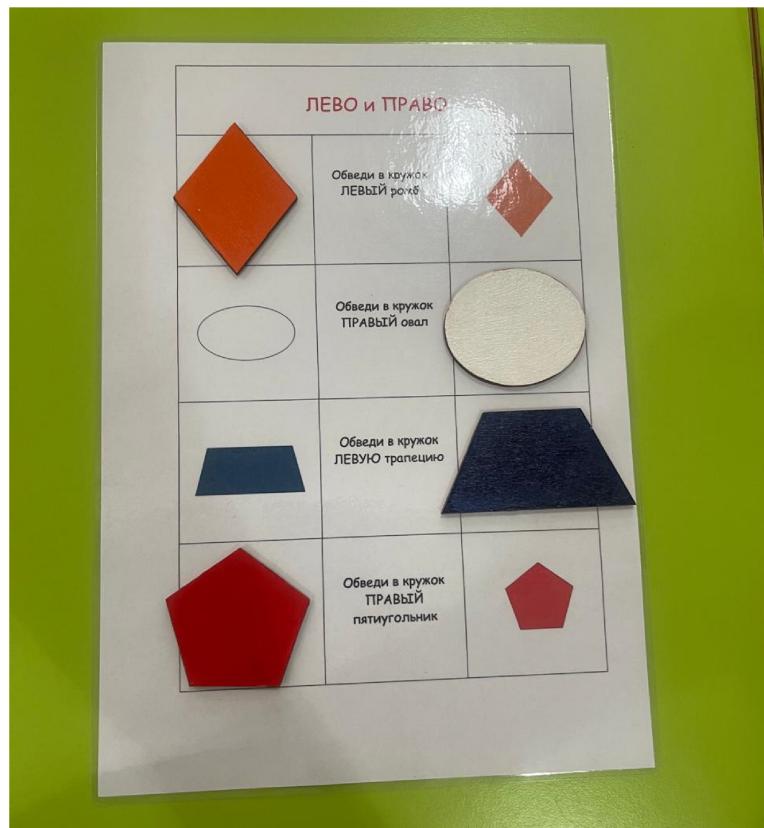
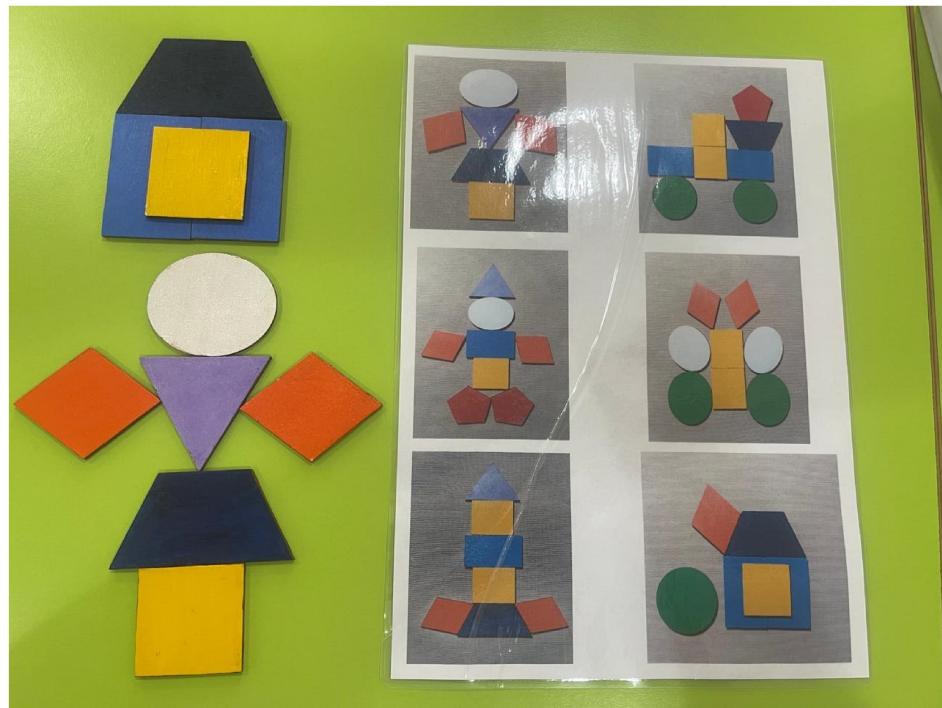
- Сколько заданий вы сегодня выполнили? (*Девять*)

Спасибо вам. Вы так много знаете, были внимательными, сообразительными, помогали друг другу, поэтому хорошо справились со всеми заданиями. Я уверена, что вы всегда будете стараться, как сегодня. Молодцы!

В награду за это жители сказочного города прислали вам сладкое угощение.

### Приложение 3

#### Дидактическая игра «Геометрик»



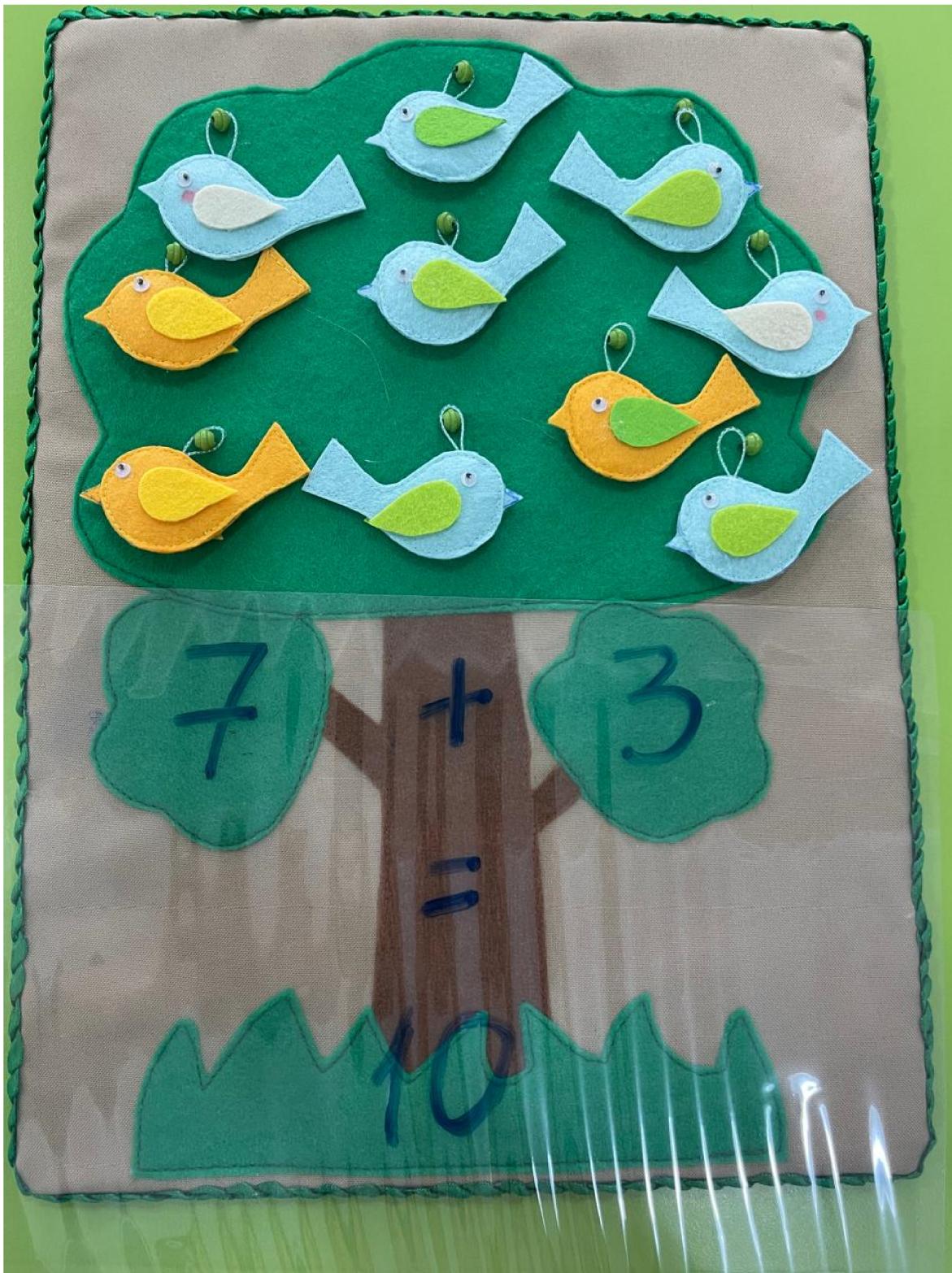
**Дидактическая игра «А ну-ка посчитай-ка»**

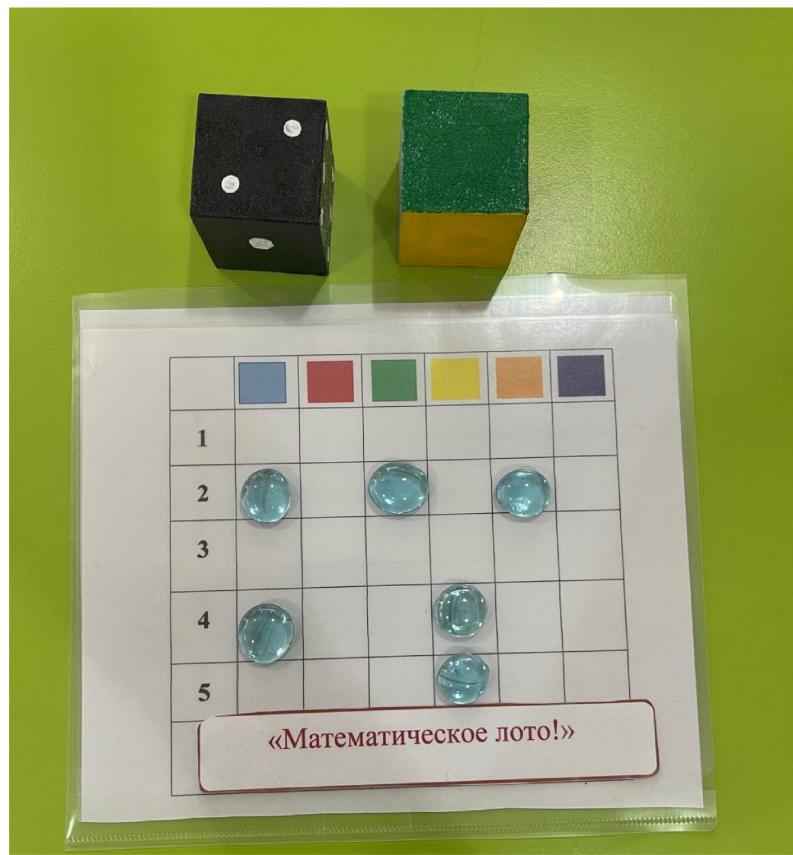


**Дидактическая игра «Волшебные палочки!»**



**Дидактическая игра «Математическое дерево»**





Дидактическая игра «Дары природы»

