

# **Конспект занятия для старших дошкольников**

## **"Как хорошо уметь играть"**

### **Задачи:**

- Развивать умение старших дошкольников объединяться для совместных игр, учить вступать в диалог и договариваться.
- Продолжать формировать умение слышать собеседников, учить спокойно отстаивать своё мнение.
- Развивать волевые качества: выполнять установленные игровые правила, воспитывать культуру честного соперничества.
- Воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми, учить организовывать своё свободное время.

### **Материалы и атрибуты**

пластмассовые буквы из игры "Азбука", мяч, 2 мольберта, магниты, презентация «Знакомство детей с фразеологизмами», песочные часы.

### **Ход досуга**

#### Логопед

Ребята, хочу напомнить вам строчки известного стихотворения Валентина Берестова

Как хорошо уметь играть Не надо к маме приставать, Не надо бабушку трясти, Не надо приставать к сестрице, Не надо звать, не надо ждать, А можно взять и поиграть!

Конечно, я немножко изменила слова, но точно знаю, что играть вы любите.  
Предлагаю определиться

#### **Речевая игра "Кто мы?"**

Логопед на улице мы - Дети ... пешеходы

Логопед, а в транспорте - Дети ... пассажиры

Логопед в магазине - Дети ... покупатели

Логопед в театре - Дети ... зрители

Логопед на праздниках и развлечениях в детском саду - Дети ... участники

Запись "Голоса птиц" На фоне звуков в зале появляется Сорока со словами: "Я - сорока-белобока, здравствуйте, я все новости знаю, я все новости собираю и другим рассказываю"

Логопед Здравствуй, Сорока!

Сорока. Я, когда тороплюсь, а я все время тороплюсь, тороплюсь... Могу иногда ошибаться. Проверьте, ребята, можно ли так сказать?

## **Игра "Исправь предложение - скажи правильно"**

Сорока произносит деформированные тексты - дети исправленные.

*Речевой материал к игре:*

Коза принесла корм девочке. Мяч играет с Сашей. Гена разбил стеклом мяч. Оля с картинкой рисуют папу. Маша несёт сумку в капусте.

## **Загадки**

Логопед: " Пришло время отгадывать специальные логопедические загадки. Какой звук произнесёт человек, если поднимет язычок за верхние зубы "чашечкой", улыбнётся и сделает выдох? Попробуйте произнести отгадку". Дети - ш ш ш.

Логопед: " А, если подклочить голос? " Дети - ж ж ж.

Логопед: " Верно, а сейчас следующая игра"

## **Превращения**

Логопед: " Вокруг себя повернишь, в звук Р превратишься. Покажите, что превратились." Дети рычат в ответ. "А теперь вокруг себя повернишь в слог РА превратишься. А теперь со слогом РА будем мы играть в слова. И тебя, Сорока, мы приглашаем в наш круг!"

## **Игра с мячом**

Логопед бросает мяч ребёнку и произносит начало слова, ребёнок ловит мяч и возвращает его логопеду, прибавив к началу слова слог

РА. Логопед последовательно по кругу передаёт мяч детям и произносит: иг - игра, ды - дыра, у - ура, ко - кора, кону - конура, по - пора, фа - фара Логопед: " Вокруг себя повернишь и в ребят превратишься!"

## **Презентация**

Логопед: Предлагаю сейчас познакомиться с фразеологическими оборотами.

## **Следующая игра - Дружный поезд**

Дети встают друг за другом и держат стоящего впереди за пояс. В таком положении они преодолевают различные препятствия:

- Пройти между кеглями "змейкой".
- Пробраться через «дремучий лес».

-Тихо-тихо проехать по «заколдованным лесу», чтобы «не попасть в лапы диких животных». -Придумать свой маршрут и пройти его.

На протяжении всего пути дети не должны отцепляться друг от друга.

Могут одновременно путешествовать два поезда. В этом случае победит тот, который прибудет к финишу в полном составе: «Паровозик и вагончики были очень внимательными, заботились друг о друге и поэтому никого не потеряли в пути».

## **Игра с буквами: угадай на ощупь**

В игре используются обычные пластмассовые буквы из наборов "Азбука", "Алфавит". (игра знакома детям) Логопед: " Приглашаю всех желающих стать участниками игры, встать в круг, руки завести за спину и получить от ведущего букву, которую ему положат в ладони. Дети угадывают ( не видя её, обследуя тактильно). Далее по правилам игры каждый предполагает: "Я

думаю, что у меня буква (называет) ...." И только после этого проверяет себя - смотрит на букву, даёт самооценку: "Я прав!" или "Я ошибся"  
Сорока: "Как много нового я узнала и теперь буду играть со своими друзьями" Логопед: "Ребята, давайте попрощаемся с сорокой-белобокой и пригласим её к нам в гости на следующее развлечение , которое мы с вами обязательно подготовим."

